

## **kolory ze słuchu**

### **1. dane do zapamiętania**

- każdy z uczestników słyszy nagranie zawierające 50 nazw kolorów (w pierwszej próbie) lub 100 nazw kolorów (w drugiej próbie) wypowiedzianych z odstępem 1 sekundy pomiędzy następującymi po sobie kolorami
- kolory które mogą pojawić się na nagraniu pochodzą ze zbioru 13 następujących kolorów: żółty, złoty, biały, czarny, czerwony, pomarańczowy, niebieski, zielony, różowy, fioletowy, szary, srebrny, brązowy

### **2. przebieg konkurencji**

#### **przygotowanie**

- w tej konkurencji zawodnicy nie otrzymują żadnych kart do zapamiętywania. Zabronione jest również jakiegokolwiek notowanie podczas zapamiętywania.
- konkurencja rozpoczyna się 1 minutą przygotowania w ciszy

#### **zapamiętywanie**

- na sygnał głównego arbitra zostaje odtworzone nagranie. Nagranie poprzedzone zostanie krótkim odliczaniem: 5,4,3,2,1...
- podczas odtwarzania całego nagrania wszyscy zawodnicy zobowiązani są do zachowania ciszy

#### **odtworzenie**

- po zakończeniu odtwarzania nagrania sędziowie rozdają karty odpowiedzi
- na sygnał głównego arbitra zawodnicy rozpoczynają odtwarzanie i zapisywanie z pamięci zapamiętanych nazw kolorów
- nazwy kolorów muszą być zapisane nieścieralnym długopisem niebieskim lub czarnym
- czas na odtwarzanie wynosi 5 minut
- wszyscy zawodnicy, nawet jeśli zakończą odtwarzanie zapamiętanych nazw kolorów przed upływem 5 minut, muszą pozostać przy swoich stanowiskach do końca czasu przeznaczanego na odtwarzanie
- po upływie 5 minut, na sygnał głównego arbitra, zawodnicy kończą odtwarzanie i karty odpowiedzi zostają zebrane przez arbitra
- zawodnicy opuszczają stanowiska zapamiętywania

### **3. ocenianie i punktacja**

- w tej konkurencji poprawnie zapisane nazwy kolorów zaliczane są do momentu pierwszego błędnie zapisanego koloru lub pierwszego pustego pozostawionego miejsca.

- Za każdy zaliczony kolor zawodnik otrzymuje 1 punkt
- maksymalna ilość punktów do zdobycia wynosi 100, a minimalna 0
- każdy punkt przeliczany jest przez mnożnik mistrzowski, który dla tej konkurencji wynosi 20. Dla przykładu, jeśli zawodnik będzie mieć zaliczonych 20 kolorów, jego wynik w mistrzostwach w tej konkurencji wyniesie  $20 \times 20 = 400$  pkt konkursowych
- w przypadku remisu, zwycięzca wyłaniany jest poprzez zliczenie błędnie zapisanych kolorów na karcie odpowiedzi. Zwycięzcą zostaje ten zawodnik, który zapisał mniej wyrazów błędnie.

przykład:

wysłuchana (poprawna) sekwencja kolorów:

1. biały
2. czarny
3. czerwony
4. szary
5. szary
6. żółty
7. niebieski
8. różowy
9. brązowy
10. czarny
11. ...

#### KARTA ODPOWIEDZI I PUNKTACJA:

1. biały **1 punkt (poprawny kolor)**
2. czarny **1 punkt (poprawny kolor)**
3. czerwony **1 punkt (poprawny kolor)**
4. szary **1 punkt (poprawny kolor)**
5. szary **1 punkt (poprawny kolor)**
6. żółty **1 punkt (poprawny kolor)**
7. różowy **1 punkt (poprawny kolor)**
8. niebieski **BŁĄD - koniec sprawdzania - zawodnik otrzymuje łącznie 7 punktów**
9. brązowy **0 punktów - poprawnie zapisany kolor jednak ze względu na wcześniej popełniony błąd nie przyznaje się już kolejnego punktu**
10. .
11. ...