

fikcyjne daty historyczne

1. dane do zapamiętania

- każdy z uczestników otrzymuje zbiór fikcyjnych wydarzeń wraz z datą ich wystąpienia
- lista zawiera wydarzenia z datami z zakresu od roku 1000 do roku 1999
- wydarzenia zapisane są w kolumnie

2. przebieg konkurencji

przygotowanie

- każdy z zawodników otrzymuje kartę zapamiętywania składającą się z 3 kartek A 4. Na każdej kartce znajduje lista 30 fikcyjnych wydarzeń historycznych - łącznie 90 wydarzeń
- kartki ułożone są spodem do góry
- konkurencja rozpoczyna się 1 minutą przygotowania w ciszy

zapamiętywanie

- na sygnał głównego arbitra każdy z zawodników odwraca karty zapamiętywania i rozpoczyna się zapamiętywanie
- czas zapamiętywania wynosi 4 minuty
- po upływie czasu zapamiętywania na sygnał głównego arbitra zawodnicy kończą zapamiętywanie i niezwłocznie odwracają karty zapamiętywania spodem do góry

odtworzenie

- sędziowie zbierają karty zapamiętywania i rozdają karty odpowiedzi
- karty odpowiedzi zawierają wydarzenia identyczne jak na karcie do zapamiętywania, jednak są podane w innej kolejności i nie mają podanej daty wystąpienia
- na sygnał głównego arbitra zawodnicy rozpoczynają odtwarzanie i zapisywanie z pamięci zapamiętanych dat wystąpienia fikcyjnych wydarzeń
- daty muszą być zapisane nieścieralnym długopisem niebieskim lub czarnym
- czas na odtwarzanie wynosi 5 minut
- wszyscy zawodnicy, nawet jeśli zakończą odtwarzanie zapamiętanych dat przed upływem 5 minut, muszą pozostać przy swoich stanowiskach do końca czasu przeznaczanego na odtwarzanie
- po upływie 5 minut, na sygnał głównego arbitra, zawodnicy kończą odtwarzanie i karty odpowiedzi zostają zebrane przez arbitrow
- zawodnicy opuszczają stanowiska zapamiętywania

3. ocenianie i punktacja

- za każdą prawidłowo zapisaną datę przy właściwym wydarzeniu zawodnik otrzymuje 1 punkt
- za datę zapisaną błędnie lub pozostawienie wydarzenia bez daty nie przyznaje się punktów ujemnych
- maksymalna ilość punktów do zdobycia wynosi 90, a minimalna 0
- każdy punkt przeliczany jest przez mnożnik mistrzowski, który dla tej konkurencji wynosi 25. Dla przykładu, jeśli zawodnik będzie mieć zaliczonych 15 dat, jego wynik w mistrzostwach w tej konkurencji wyniesie $15 \times 25 = 375$ pkt konkursowych
- w przypadku remisu, zwycięzca wyłaniany jest poprzez zliczenie błędnie zapisanych dat na karcie odpowiedzi. Zwycięzcą zostaje ten zawodnik, który zapisał mniej dat błędnie.

przykład:

STRONA 1:

1984 - ogłoszono rozejm
1372 - powstanie kogutów przeciwko kurom
1048 - odbyły się pierwsze mistrzostwa pamięci
1588 - zakaz używania mydła
1932 - pierwsza mrówka weszła na Mount Everest
1492 - kaczki przestały kwakać
1392 - lekcje w szkołach odwołane
1588 - zniesiono podatki
...

KARTA ODPOWIEDZI:

1392- lekcje w szkołach odwołane	1 punkt (prawidłowo)
1588- zniesiono podatki	1 punkt (prawidłowo)
1981- ogłoszono rozejm	0 punktów (błąd)
1492- kaczki przestały kwakać	1 punkt (prawidłowo)
- zakaz używania mydła	0 punktów (puste miejsce)
- powstanie kogutów przeciwko kurom	0 punktów (puste miejsce)
1048- odbyły się pierwsze mistrzostwa pamięci	1 punkt (prawidłowo)
1932- pierwsza mrówka weszła na Mount Everest	1 punkt (prawidłowo)